

ORGANISATION

Les équipes s'engagent pour la saison, tous les membres de l'équipe doivent faire partie du même club (sauf demande expresse au Comité).

Il y a possibilité d'engager plusieurs équipes par club, un joueur (une joueuse) peut évoluer à sa guise entre les différentes équipes 4X4 de son club. Un joueur peut également jouer avec un autre club que le sien mais dans ce cas il ne devra jouer dans cette division qu'avec ce club (il ne peut jouer dans une même division avec 2 clubs différents).

Après la clôture des engagements, un calendrier est élaboré avec des dates butoirs puis envoyé à chaque club participant.

Il convient à chaque club recevant de contacter le club adverse afin de déterminer la date, l'heure et le lieu de la rencontre.

Le club recevant informe le Comité des dates choisies (cela peut-être fait dès le début de saison ou au fur et à mesure) afin de mettre à jour les informations sur le site Internet.

Cette rencontre peut-être jouée à tout moment dans la saison et il peut-être joué plusieurs matchs dans une même semaine. Néanmoins, il faudra que les matchs « aller » soient joués avant la fin de la phase « aller » et idem pour la phase « retour ».

A la fin de la rencontre, le résultat devra être transmis via le site internet et la feuille de match envoyée au comité.

- Rencontre gagnée 3/0 ou 3/1 : 3 points
- Rencontre gagnée 3/2 : 2 points
- Rencontre perdue 3/2 : 1point
- Rencontre perdue 3/0 ou 3/1 sur le terrain : 0 point
- Rencontre perdue par pénalité : -1 point (3/0 - 25/0 - 25/0 - 25/0)

REGLEMENT SPORTIF

Les équipes participantes peuvent être constituées 8 personnes maximum (obligatoirement licenciées à la FFVB), la mixité est autorisée (sauf en 4X4 Féminin).

La catégorie d'âge minimum requise pour pouvoir participer est la catégorie M17 (pas de sur classement possible pour les catégories inférieures).

Le terrain mesure 9 m x 18 m – la ligne arrière se situe à 3 m du filet.

le filet : est à 2,35 m pour le 4X4 Détente ou Compétition et 2,24 m pour le 4X4 Féminin

Tous les matchs se jouent en marque continue, en trois sets gagnants de 25 points sans limite supérieure avec 2 points d'écart - set décisif de 15 points sans limite supérieure avec 2 points d'écart.

L'arbitrage est assuré par le club recevant.(cas échéant : auto arbitrage)

Chaque équipe dispose de deux temps morts de trente secondes par set. Chaque équipe dispose de deux temps morts de trente secondes lors du set décisif.

Le serveur est arrière (poste 1), il est donc soumis aux points de règlement concernant les arrières. Tous les joueurs doivent passer à ce poste.

Les permutations entre joueurs et les pénétrations d'un passeur sont autorisées et soumises aux points de règlement concernant les permutations et la pénétration.

Les changements de joueurs sont illimités. Il n'y a pas de « libéro ».

